Diccionario de datos - Bastó DB

Términos que consideramos útiles para entender el diagrama actual de la base de datos de Bastó

# Colección Settlements (establecimientos)

* name: nombre del asentamiento - string
* plots: identificadores de los lotes que lo conforman - array[foreign keys]
* limits: latitud y longitud de sus límites - array[object]

# Colección Plot (lotes)

* name: nombre del lote - string
* geopoints: límites del lote - array[object]

# Colección Settlementithcounts (ITH)

* ITH: índice temperatura humedad del establecimiento asociado en un tiempo determinado - int
* settlementId: identificador del establecimiento asociado a este valor de ITH - foreign key
* createdAt: fecha en que se registró la lectura de ITH - date

# Colección Animals (ganado)

* animalSettlement: identificador de establecimiento donde permanece el animal - array[foreign key]

# Colección Datarows (lectura histórica de dispositivos)

* dataRowType: tipo de registro. Puede ser gps (collar), beacon (caravana) o battery - string
* UUID (depende de tipo fila):
  + sí fila tipo beacon: vínculo a lectores de su señal, tipo gps o punto fijo, en misma colección - string
  + sí fila tipo gps: vincula a todos los beacon que registró. Además vincula a tabla devices por medio de deviceMacAddress - foreign key
* datarowdata:

si tipo beacon se compone de:

* + rssi: nivel de señal de beacon registrada por gps que la leyó en un tiempo cercano. sirve para estimar distancia de una caravana a un collar - int
  + mac: vincula a tabla devices por medio de campo deviceMacAddress - foreign key
  + timestamp: marca de tiempo en que se realiza la lectura (fuera de uso)

si tipo gps se compone de:

* + lat: latitud de posición del dispositivo - double
  + lng: longitud de posición del dispositivo - double
* createdAt: fecha de creación del registro (usado como timestamp) - date

# Colección Devices (dispositivos)

* deviceMACAddress: identificador que vincula a tabla datarows - foreign key
* deviceAnimalID: vincula con tabla animals - foreign key
* deviceType: tipo de dispositivo. Puede ser collar, punto fijo o caravana - string